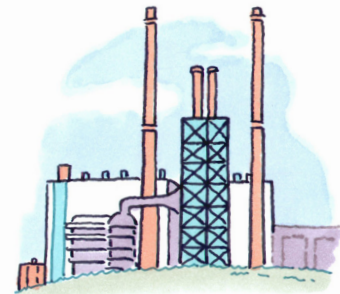




- 80 Energiekaarten
- 48 Kanskaarten
- 85 Energiepunten
- 2 of 4 kaarthouders



Aantal spelers

Energiebaas is een spel voor 2 tot 4 spelers.

Doel van het spel

Doel van het spel is de Energiebaas te worden. Hoe doe je dat?

- ◆ Je verzamelt van alle drie soorten Energiekaarten minstens één kaart:
 - ◇ **Grijs** (Gascentrale, Kolencentrale, Kerncentrale);
 - ◇ **Groen** (Zonne-energie, Windenergie en Biomassa);
 - ◇ **Distributie** (Leidingen).
- ◆ Je hebt minimaal 100 punten aan Energiekaarten.

Als je dit hebt, kun je het eindspel spelen. Als je het eindspel wint, ben je Energiebaas. Verlies je, dan ben je uit het spel.

Rol van de bank

- ◆ Eén van de spelers is ook de bank, die beheert de Energiepunten. De bank geeft en ontvangt Energiepunten.

De start

- ◆ Schud de Energiekaarten. Iedere speler krijgt 4 Energiekaarten.
- ◆ Plaats de Energiekaarten in de kaarthouder.
- ◆ Leg in het midden de stapel met de overgebleven Energiekaarten en de stapel Kanskaarten.
- ◆ De bank geeft iedere speler 10 Energiepunten.
- ◆ Wie het hoogst gooit mag beginnen.



De beurt

- ◆ Als je aan de beurt bent pak je 3 kaarten:
2 Energiekaarten en 1 Kanskaart.
- ◆ Kies welke 2 kaarten je wilt houden:
1 Kanskaart óf 1 Energiekaart leg je terug onder op de stapel.
- ◆ Lees je Kanskaart voor. Een positieve Kanskaart gebruik je direct óf je bewaart hem voor later. Een negatieve Kanskaart moet je direct spelen.
- ◆ Betalen doe je met Energiepunten. Als je die niet meer hebt, moet je een Energiekaart verkopen.
- ◆ Als je meer dan 130 punten aan Energiekaarten hebt (overcapaciteit), dan moet je een Energiekaart verkopen aan de bank. Zorg dan dat je Energiekaarten (Grijs, Groen en Distributie) een beetje gelijk verdeeld blijven. Je krijgt de waarde in Energiepunten van de bank terug.

Eindspel

- ◆ Je geeft aan dat je het eindspel wilt spelen. Dat kan als het jouw beurt is en je meer dan 100 punten aan Energiekaarten hebt én je van iedere soort er minstens één hebt: zowel Grijs als Groen als Distributie.
- ◆ Elke speler legt de kaarten nu open neer. Je wordt de Energiebaas als je drie rondes overleeft. Het is jouw beurt, dus je pakt 3 kaarten en je legt 1 kaart weer terug. Dan is de volgende.
- ◆ Je mag in geen enkele ronde beneden de 100 punten op de Energiekaarten komen én je moet van alle drie soorten Energiekaarten minstens 1 kaart behouden.
- ◆ Lukt dat één ronde niet, dan lig je uit het spel.
Lukt dat, dan ben jij de Energiebaas.

Zie ook het filmpje met uitleg op de site.

Variant: Speel een bepaalde tijd, bijvoorbeeld een half uur en kijk dan wie alle drie soorten Energiekaarten heeft (Grijs, Groen en Distributie) én wie de meeste punten heeft.

Variant: Bij 4 spelers vorm je een team met degene die tegenover je zit. Je maatje mag jou helpen als het zijn beurt is door een Energiekaart met je te ruilen of door jou een positieve Kanskaart te geven.