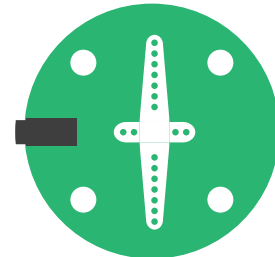
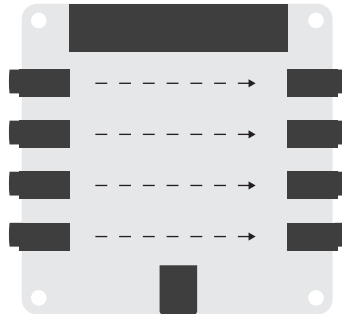
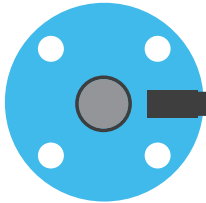
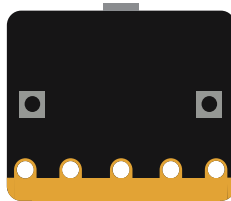
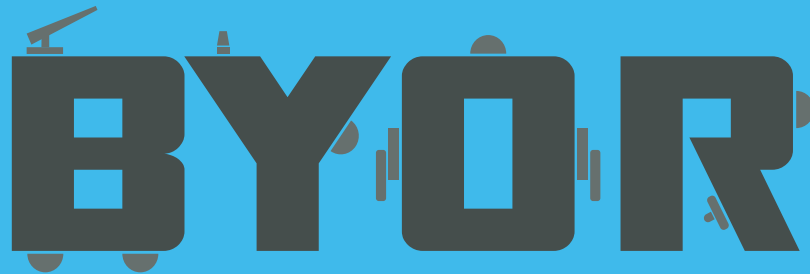


BYOIR



Programmeer-handleiding
2019 Easyboard MB

The text 'BYOR' is rendered in a bold, black, sans-serif font. Each letter is intricately designed with small, grey robot components. The 'B' has two circular wheels at its base and a thin antenna extending from its top left. The 'Y' features a small antenna on its top left and a vertical rectangular sensor or camera lens on its right side. The 'O' is a simple circle with a small semi-circular protrusion at the top. The 'R' has a small wheel at its base and a thin antenna extending from its bottom right. The entire text is set against a solid, vibrant blue background.

BYOR

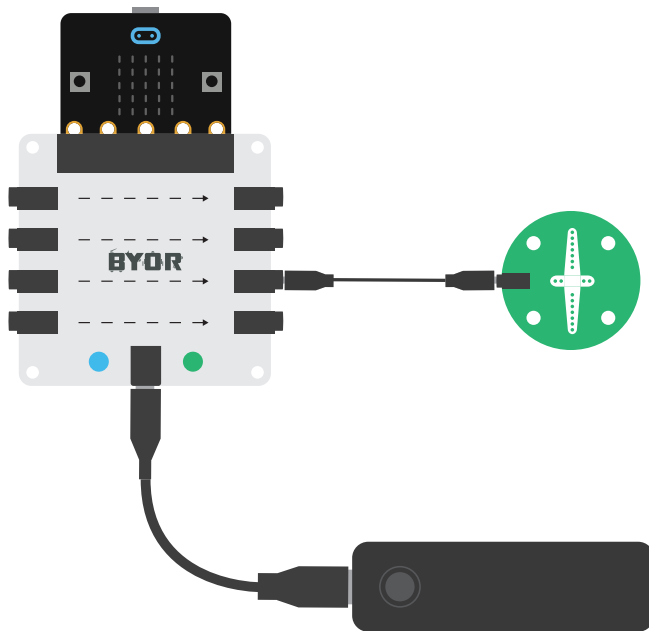
Build Your Own Robot

Programmeer-handleiding

BYOR & micro:bit

Deze handleiding beschrijft hoe je een micro:bit[®] programmeert en BYOR onderdelen laat reageren op de code die op je micro:bit staat. Hiermee kun je op de simpelste manier je Easyboard programmeren.

Let op: kennis van de werking van het Easyboard zonder micro:bit is vereist (zie de algemene handleiding).



De stappen

1.

De basis

2.

Programmeren

3.

Upload je code

4.

Goed om te weten

De Basis

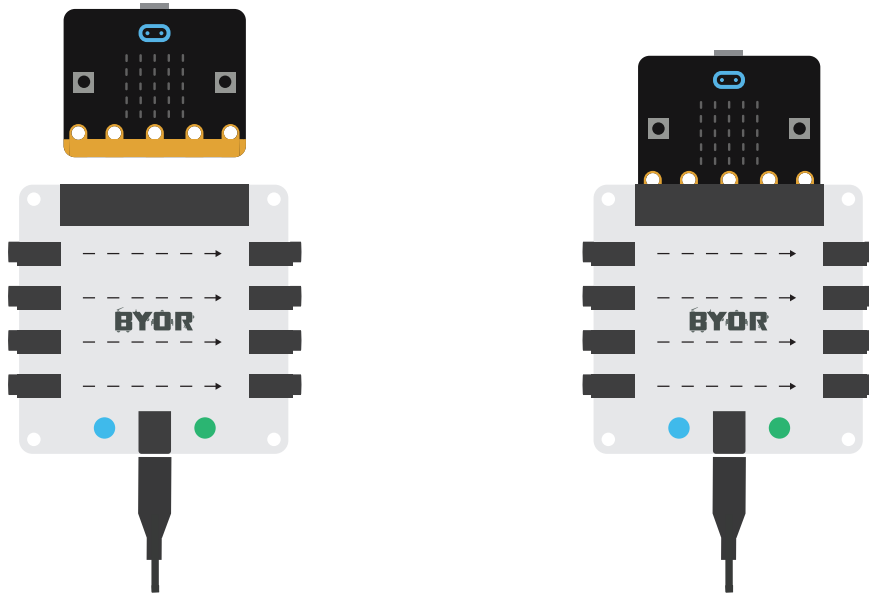
Let op: kennis van de werking van het Easyboard zonder micro:bit is vereist (zie de algemene handleiding).

Voorzie het Easyboard van energie en steek de micro:bit in de daarvoor bestemde aansluiting.

De power-led op het Easyboard gaat nu knipperen (pulseren).

Zodra de micro:bit is aangesloten zal het Easyboard niet meer reageren zoals in de algemene handleiding.

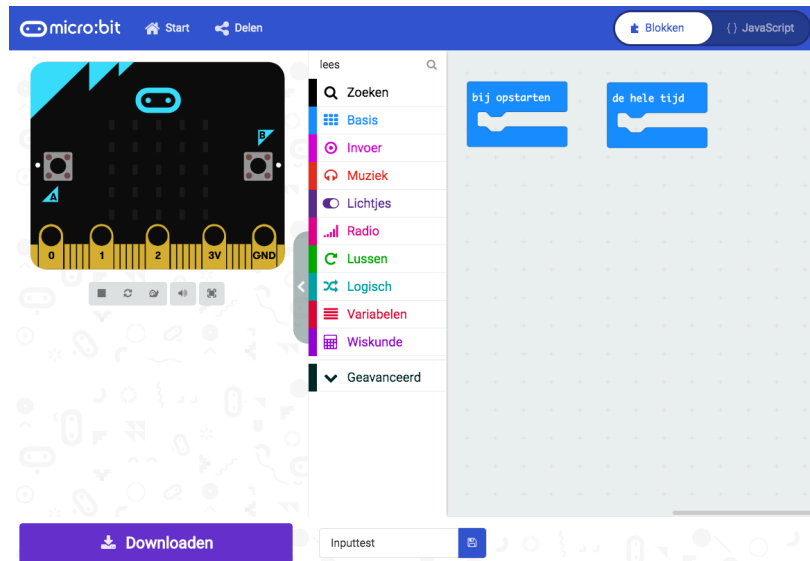
Zo lang de micro:bit is aangesloten zullen de poorten alleen reageren op de micro:bit code.



Programmeren

Code maken voor de micro:bit kan op veel verschillende manieren. De makkelijkste manier is het gebruiken van de online micro:bit editor. Deze editor staat op:

<https://makecode.microbit.org/#editor>

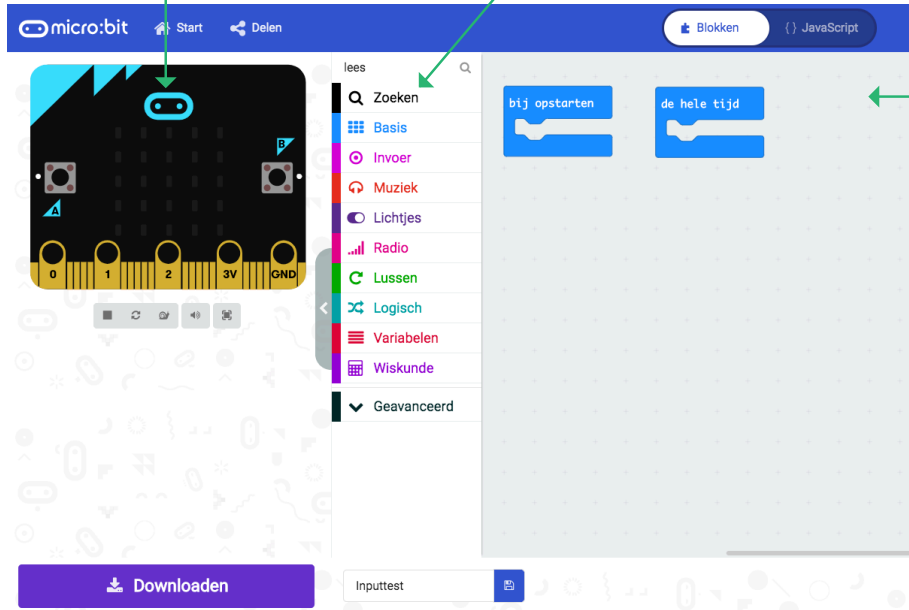


Door rechtsboven op het tandwiel-icoontje te klikken kun je de taal instellen op Nederlands

Basis programmeren

Een digitale simulatie van de micro:bit die reageert op jouw code

Verschillende types code-blokken



De stage
Hier staat jouw code in blokken.
Deze worden uitgevoerd als de code loopt

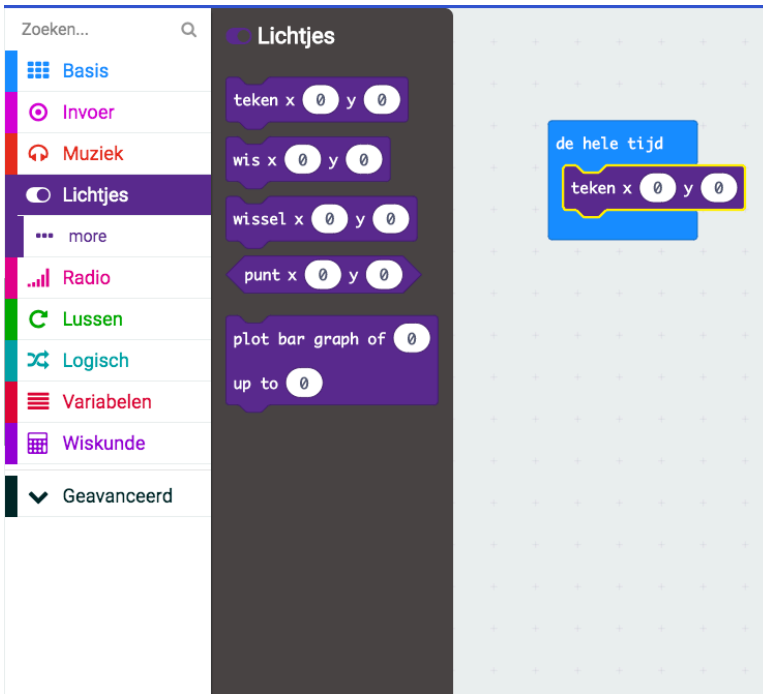
Bij opstarten voert alle blokken er in 1 keer uit, bij het opstarten

De hele tijd voert alle blokken er in uit, van boven naar beneden en begint daarna weer opnieuw

Knop om jouw code te downloaden als een bestand of (indien ingesteld) direct naar je micro:bit

Knop om jouw code op te slaan

Je kan op de verschillende types klikken om de blokken te zien. Vervolgens sleep je deze in de blokken [Bij opstarten](#) of [De hele tijd](#)*. De simpelste functie om mee te beginnen is de [Lichtjes](#)-functie.



Klik op [Lichtjes](#) en sleep het [teken](#)-blok naar het [De hele tijd](#)-blok.

De micro:bit in het simulatie-scherm reageert direct en laat zien wat er gaat gebeuren

Als je deze code al direct op een echte micro:bit wil zetten, kijk dan bij het **Upload** hoofdstuk.

Als je nog meer simpele micro:bit code wil testen zonder de combinatie met BYOR te maken, kijk dan op de micro:bit website voor meer voorbeelden.

<https://makecode.microbit.org/>

Blokken hebben een vorm die bepaalt waar ze toegepast kunnen worden. Soms zijn er al dingen standaard ingevuld op een plek waar ook een ander blok kan worden ingezet.

***Let op!** Er zijn ook speciale blokken die ook werken naast de [Bij opstarten](#)- of [De hele tijd](#)-blokken

Gebruik output-onderdelen

Gebruik micro:bit om je BYOR output-onderdelen aan te sturen!

Er zijn twee manieren om je output-onderdelen aan te sturen. De eerste is de **Schrijf Digitaal**-functie.

Deze functie is digitaal en kan je onderdeel alleen helemaal aan (1) of helemaal uit (0) zetten.

De tweede is de **Schrijf AnalooG**-functie. Deze functie kan je onderdeel over het gehele spectrum besturen, van helemaal uit, tot helemaal aan en alles daar tussenin.

Om deze functies te gebruiken sluit je een output-onderdeel aan, op één van de output poorten van het Easyboard. Kijk achter op je Easyboard om te zien welk nummer bij deze poort hoort (13, 14, 15 of 16).

Gebruik de **Schrijf AnalooG**- of **Schrijf Digitaal**-functies in het **de hele tijd**-blok en selecteer het nummer van de poort die overeenkomt met de poort waar je onderdeel zit aangesloten.



Met een **Schrijf AnalooG**-functie-blok kun je de sterkte van het signaal instellen van 0 tot 1024

Met een **Schrijf Digitaal**-functie-blok kun je het signaal alleen aan- (1) of uitzetten (0)

Let op! Om analooG schrijven goed te laten werken met alle onderdelen moet de juiste pulslengte worden ingesteld (zie: Goed om te weten)

Blink Code

Laten we een code maken die de servomotor heen en weer laat gaan.

Elk output-onderdeel van de BYOR zal werken met deze code dus als je geen servomotor is het niet erg.

Sleep de blokken zodat ze de code maken die je in het plaatje hier onder ziet.

Handig: je kan in de zoekbalk zoeken naar de juiste blokken

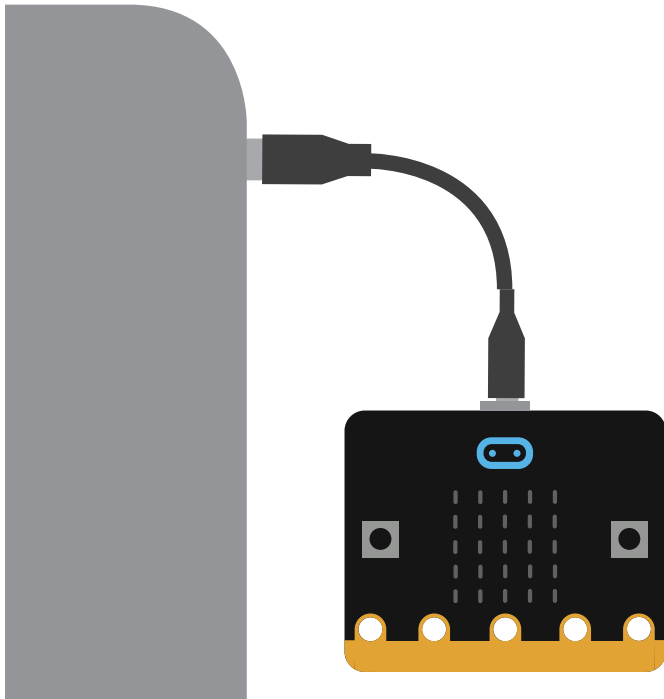
The image shows a code editor interface with a search bar at the top left labeled 'Zoeken...'. On the left side, there is a vertical menu with categories: 'Basis', 'Invoer', 'Muziek', 'Lichtjes', 'Radio', 'Lussen', 'Logisch', 'Variabelen', 'Rekenen', and 'Geavanceerd'. The main workspace contains a code block 'bij opstarten' (when green flag clicked) followed by a 'de hele tijd' (forever loop) block. Inside the loop, there are four 'schrijf digitaal pin' (write digital pin) blocks for pins P13, P14, P15, and P16, each set to 'naar 1'. This is followed by a 'pauzeer (ms) 1000' (wait 1000 ms) block. Then, there are four more 'schrijf digitaal pin' blocks for pins P13, P14, P15, and P16, each set to 'naar 0'. The loop ends with another 'pauzeer (ms) 1000' block.

Stukken van de blokken zijn aan te passen door er op te klikken.

De nummers met een P ervoor komen overeen met de poorten van het Easyboard. **Op de achterkant van het Easyboard kun je zien welke poorten dit zijn.** In deze code gaan alle poorten aan en uit dus het maakt niet uit op welke output-poort je het output onderdeel aansluit.

Upload

Tijd om je zelfgemaakte code op de micro:bit te zetten.
Sluit je micro:bit op de computer aan met de bijgevoegde USB-kabel



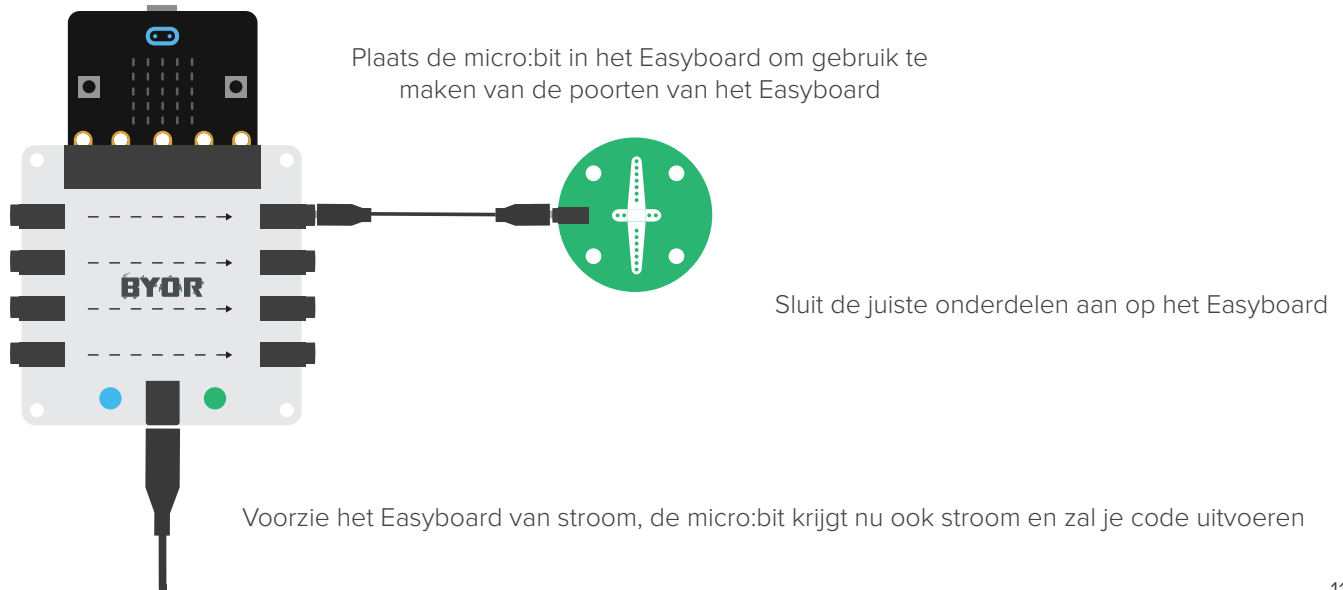
De micro:bit verschijnt nu als
een opslagmedium (USB-stick)
op de computer.



MICROBIT

Gebruik de download-knop in de micro:bit editor om je zelfgemaakte code op te slaan.
Sla het bestand op, op het micro:bit opslagmedium.
Het kleine lampje onderop de micro:bit gaat nu knipperen tot dat de code op de micro:bit staat.
De micro:bit gaat daarna direct je code uitvoeren.

Je kan het bestand van je code ook eerst op je computer opslaan en dan naar het opslagmedium slepen.
Wanneer je vaak gaat uploaden kan het handig zijn je micro:bit te koppelen zie hiervoor *Goed om te weten*.



Input-onderdelen uitlezen

Gebruik data van de sensoren in je code!

Er zijn twee manieren om de sensors van BYOR uit te lezen met micro:bit.

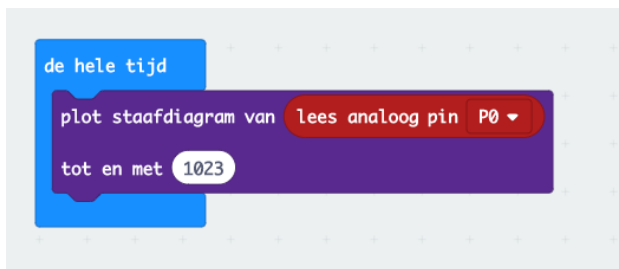
De eerste is de **Lees Digitaal**-functie. Deze functie is digitaal en leest alleen een 1 (aan) of een 0 (uit).

De tweede manier is de **Lees Analooq**-functie.

Deze functie kan het hele spectrum van inputs uitlezen, aan, uit en alles daar tussenin.

Om deze functies te kunnen gebruiken sluit je eerst een input-onderdeel aan, aan de input kant van het Easyboard. Kijk achter op het Easyboard welk nummer deze aansluiting heeft (0, 1, 2 of 3).

Om direct te kunnen zien wat de micro:bit uitleest van de sensor gebruiken we de **Plot Staafdiagram**-functie. Vul deze in zoals op het plaatje hier onder. Selecteer de juiste pin in de **Lees Analooq**-functie.



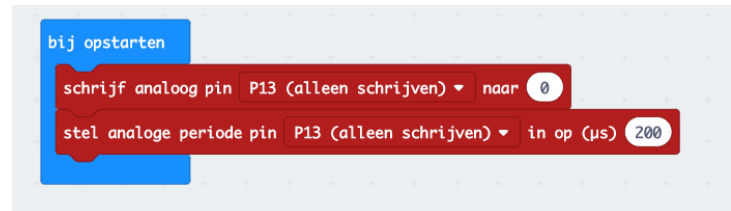
Deze code laat meer LEDjes op de micro:bit aan gaan als er meer signaal binnen komt op poort 0. Trigger de sensor om te zien wat de micro:bit doet!

Goed om te weten

Analoog signaal (PWM)

Als je wil dat een servomotor maar een stukje van zijn draaicirkel aflegt, of een LED maar een beetje wil laten schijnen, dan moet je een analoog signaal sturen met de **Schrijf Analoog**-functie. Om te zorgen dat deze functie goed werkt moet de pulsbreedte van de micro:bit op 200 worden gezet. Zie het plaatje hier onder hoe je dat doet. **Let op:** Er kunnen maar 3 poorten tegelijk analoog schrijven op de micro:bit

Dit stukje code zorgt er voor dat P13 straks de juiste analoge signalen kan sturen in de [de hele tijd](#)-functie.



Input 3 & micro:bit LEDs

Als je de input van poort P3 wilt gebruiken moeten de lichtjes op de micro:bit worden uitgeschakeld. Anders werkt de micro:bit niet goed. Zie de code hiernaast, deze schakelt de lichtjes op de micro:bit uit.



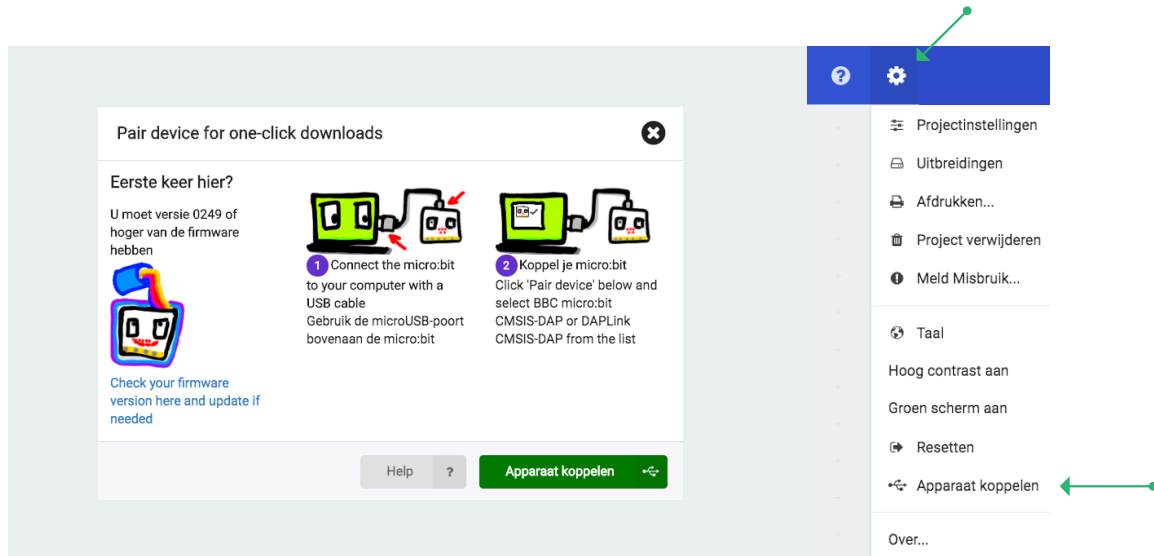
Blok-uitleg

Zoek op wat elk blok doet op de referentie-pagina: <https://makecode.microbit.org/reference/>

Goed om te weten

micro:bit koppelen

Je code uploaden met één druk op de knop? Dat kan! Je moet er wel even je micro:bit voor koppelen. Zorg dat de micro:bit aangesloten is en klik op het tandwielletje en vervolgens op *Apparaat koppelen*. Er komt nu een pop-up op het scherm, volg de instructies.



Draadloos programmeren? Er is ook een app voor de micro:bit! Zoek in de appstore of playstore naar micro:bit.

Meer code!

Support pagina

Bezoek onze support-pagina voor meer voorbeelden en filmpjes.

www.byor.nl/support

Meer over micro:bit

De micro:bit is een chip die nog veel meer mogelijkheden biedt. Bezoek één van deze sites voor meer!

www.micro-bit.nl
microbit.org

micro:bit voorbeeld codes

Bezoek de micro:bit website voor meer voorbeelden om nog meer te doen met de micro:bit!

makecode.microbit.org

BYOR

www.BYOR.nl



@BYORcraft



@BYORcraft



@BYORcraft



BYORcraft